

Das Spiel ist ein Hör-Spiel.

Es trainiert aber nicht nur das Hören, sondern auch die Konzentration, die Wahrnehmung, das Vergleichen und Zuordnen, das Sprechen und schnelle Reagieren.

Und es macht auch noch Spaß.

PLATSCH

MATERIAL: unterschiedlich große Steine
Wasserfläche (See, Bassin, Tonne oder Plastischüssel)

TEILNEHMER: mindestens 1 Spieler, 1 Spielleiter

SPIELABLAUF: Zunächst sammelt jeder Teilnehmer unterschiedlich große Steine. Dann setzen sich alle an die Wasserfläche, der Spielleiter wirft unterschiedlich große Steine ins Wasser. Dabei gilt es, sich zu merken: Wie klingt ein großer Stein, wie ein kleiner, wenn er ins Wasser geworfen wird?

Daraufhin schließen alle die Augen oder setzen sich mit dem Rücken zum Wasser. Der Spielleiter wirft einen Stein in das Wasser und die Teilnehmer müssen nach dem Geräusch beurteilen, ob ein großer oder ein kleiner Stein geworfen wurde.

Variante bei mehreren Mitspielern:
Der Reihe nach wirft jeder Mitspieler die Steine ins Wasser, während die anderen die Größe benennen.

Gewonnen hat, wer entweder die meisten richtigen Steingrößen herausgehört hat oder wer als Erster eine zuvor festgelegte Zahl richtiger Antworten gegeben hat.

